

Take 5!

Auteur: Wolfgang Kramer  
Uitgegeven door Amigo, 1995  
2 tot 10 spelers vanaf 9 jaar.

Doel

Speel je kaarten zo uit dat je geen (of zo weinig mogelijk) kaarten moet bijnemen.

Vorbereiding

- gebruik de kaarten 1 t/m (10x aantal spelers) + 4 (vb: 5sp: 54 k)
- leg papier en potlood klaar
- schud de stapel en geef elke speler 10 kaarten
- leg de 4 volgende kaarten open onder elkaar op tafel

Spelverloop

De 4 kaarten op tafel zijn de startkaarten van 4 mogelijke rijen van maximaal 5 kaarten naast elkaar. Wie de 6de kaart in een rij moet plaatsen, neemt de 5 eerste als straf.

Elke speler kiest in het geheim 1 kaart en alle spelers draaien tegelijk hun kaart om. Wie de laagste kaart heeft, mag eerst plaatsen, gevolgd door de 2de laagste kaart,...

regel

1. De kaarten in een rij moeten steeds een hogere waarde hebben.
2. Een kaart wordt in die rij gelegd, waar het verschil tussen de reeds geplaatste en de nieuwe kaart het kleinst is.
3. Wie een 6de kaart moet plaatsen in een rij, neemt de eerste 5 als straf, de 6de kaart wordt dan nieuwe startkaart voor die rij.
4. Wie een kaart speelt, die zo klein is dat ze in geen enkele rij past, mag zelf kiezen welke rij hij als straf neemt. Zijn te "kleine kaart" wordt dan nieuwe startkaart voor die rij.

Elke hoorn op de kaarten telt als 1 strafpunt.

Einde

Je speelt zoveel keer totdat een speler 66 of meer strafpunten heeft.

Wie dan de minste strafpunten heeft, wint dit spel.