

Space Beans

Auteur: Uwe Rosenberg
Uitgegeven door Amigo, 1999
2 tot 6 spelers vanaf 10 jaar

spelmateriaal:

105 kaarten

- 7 verschillende reeksen van 1 tot 9
- de waarden 1 tot 3 komen enkel voor, 4 t.e.m. 9 zijn dubbel aanwezig

spelvoorbereiding:

- alle kaarten worden geschud
- elke speler krijgt verdekt 3 kaarten
- de deler ontvangt niets
- de resterende kaarten vormen verdekt de neemstapel

spelverloop:

- de speler links van de deler is startspeler
- acties in de eerste spelronde: (onmiddellijk na elkaar uit te voeren)
 - 2 kaarten bijnemen
 - een verzameling opstarten
 - alle handkaarten doorgeven
- daarna volgen alle spelers in wijzerzin totdat iedereen één beurt gespeeld heeft
- vanaf de tweede ronde bestaat een spelbeurt uit 4 opeenvolgende acties:
 - 2 kaarten bijnemen
 - één of twee verzamelingen stopzetten
 - een verzameling uitbreiden of opstarten
 - alle handkaarten doorgeven
- daarna volgen alle spelers in wijzerzin
- de twee eerste acties mogen uitgevoerd worden, de twee laatste moeten afgewerkt worden

... de eerste ronde:

1. Twee kaarten bijnemen

- Als eerste actie mag een speler 2 kaarten van de neemstapel bijnemen.
- Als kaarten bijgenomen worden, dan moeten dit precies twee kaarten zijn.
- Een speler is niet verplicht deze actie uit te voeren.

2. Een verzameling opstarten

- Als tweede actie moet een speler met één of meer kaarten van eenzelfde soort (= kleur) een verzameling opstarten.
- Een verzameling is een rij van een willekeurig aantal kaarten van dezelfde soort.
- Deze kaarten worden open voor de speler op tafel gelegd.

3. Alle handkaarten doorgeven

- Als derde actie geeft een speler alle overblijvende handkaarten door aan zijn rechterbuur. Deze kaarten vormen de nieuwe handvoorraad voor deze speler.
- Hierna is zijn linkerbuur aan de beurt.

... vanaf de tweede ronde:

1. Twee kaarten bijnemen

- Deze actie is identiek zoals beschreven bij de eerste ronde.
- Uitzondering: Heeft een speler bij het begin van zijn spelbeurt geen enkele handkaart, dan moet hij twee kaarten van de stapel nemen.
- Wordt de laatste kaart van de stapel weggenomen, dan wordt de aflegstapel geschud en wordt dit de nieuwe neemstapel.

2. Verzamelingen stopzetten

- Als tweede actie mag een speler eigen verzamelingen stopzetten.
- Voor een speler kunnen steeds maximaal twee verzamelingen liggen: een open en een gesloten verzameling (zie 3.) De inhoud van de verdeckte verzameling is enkel gekend door de speler zelf en mag op elk moment door die speler ingekeken worden.
- Wil een speler een verzameling stopzetten, dan moet hij steeds eerst zijn open verzameling zijn. Ligt er nog een tweede verzameling, dan moet deze daarna onmiddellijk omgedraaid worden. Dit wordt dan de nieuwe open verzameling.
- Deze tweede verzameling kan nu ofwel ook nog in dezelfde beurt stopgezet worden of behouden worden tot een volgende ronde.
- Regels bij het stopzetten van een verzameling:
 - Een verzameling heeft bij het stopzetten een welbepaalde waarde. Deze waarde komt overeen met de kaart uit die verzameling die overeenstemt met het aantal kaarten van die verzameling.
Voorbeeld: Een verzameling die opgebouwd is uit 5 kaarten heeft een waarde van 5 punten als de kaart met cijferwaarde 5 ook effectief aanwezig is. Ontbreekt deze kaart, dan heeft deze verzameling geen enkele waarde!
 - De kaart met de overeenkomstige waarde mag de speler die de verzameling afsluit apart voor zich neerleggen. Deze kaart vormt (met alle volgende) de puntenstapel van die speler. Alle andere kaarten uit de verzameling moeten op de aflegstapel gelegd worden.
 - Een verzameling moet niet afgesloten worden indien het aantal kaarten niet overeenkomt met de cijferwaarde van een kaart uit die verzameling.
 - De open verzameling moet echter wel afgesloten worden als een speler geen enkele handkaart bezit die bij één van zijn twee verzamelingen past. Heeft een speler echter nog geen gesloten verzameling, dan moet de open verzameling nog niet afgesloten worden.
 - Indien een open verzameling afgesloten moet worden op een moment dat de passende kaart niet aanwezig is, dan heeft deze verzameling geen waarde en worden alle kaarten op de aflegstapel gelegd.
 - Een verzameling die enkel uit de kaart met cijferwaarde 1 bestaat, is 1 punt waard. Deze kaart mag dan ook bij het afsluiten op de eigen puntenstapel gelegd worden.
 - Het afsluiten van verzamelingen moet steeds gebeuren voordat nieuwe handkaarten toegevoegd worden!

3. Een verzameling uitbreiden of opstarten

- De speler moet ofwel één of meerdere kaarten van dezelfde soort toevoegen aan een reeds bestaande eigen verzameling, ofwel een nieuwe verzameling opstarten met minstens één kaart.
- Heeft een speler reeds een open verzameling, dan wordt de tweede verzameling automatisch verdekt op tafel gelegd.
- Heeft een speler reeds twee verzamelingen voor zich liggen, dan kan hij slechts één van beide verzamelingen uitbreiden.
- Bezit een speler geen enkele verzameling bij het begin van zijn beurt, dan moet steeds eerst een open verzameling opgestart worden. Een gesloten verzameling kan pas in de volgende beurt opgestart worden.
- Het is toegestaan dat beide verzamelingen bestaan uit eenzelfde soort kaarten.

4. Doorgeven van de handkaarten

- Deze actie verloopt zoals in de eerste ronde.
- Als een speler na zijn derde actie geen enkele kaart meer over heeft, dan vervalt deze vierde actie automatisch.
- Na het doorgeven is steeds de linkerbuur aan de beurt.

Speleinde:

- Het spel stopt zodra een speler, na het beëindigen van zijn volledige beurt, 30 punten bezit in zijn puntenstapel. Deze speler krijgt nog 3 bonuspunten!
- Hierna moeten alle spelers hun handkaarten op de aflegstapel leggen.
- Alle verdekte verzamelingen worden open gelegd.
- De spelers moeten nu om beurt al hun verzamelingen stopzetten. Hierdoor kunnen nog punten toegevoegd worden aan de puntenstapels.
- De speler die uiteindelijk de meeste punten heeft, wint dit spel.