

Halli Galli

Doel van het spel

De speler die op het einde van het spel als laatste kaarten overhoudt, wint het spel.

Spelmateriaal

56 kaarten waarop telkens 1 tot en met 5 vruchten van dezelfde soort staan afgebeeld

1 belletje

1 spelreglement

Spelvoorbereiding

Het belletje wordt midden op tafel geplaatst.

Alle kaarten worden geschud en verdekt één per één uitgedeeld onder de spelers tot alle kaarten op zijn. Elke speler legt zijn kaarten als een voorraadstapeltje verdekt voor zich op tafel zonder ze vooraf te bekijken.

Spelverloop

De speler links van de deler begint het spel, de andere spelers volgen in uurwijzerzin. Tijdens zijn beurt draait elke speler de bovenste kaart van zijn voorraadstapeltje om. Hij legt deze kaart zichtbaar op een eigen aflegstapel voor zich neer. Ook de kaarten die hij later in het spel omdraait, moet hij op deze stapel leggen zodanig dat alleen de bovenste kaart zichtbaar is. Een kaart wordt steeds omgedraaid in een beweging 'weg van' de speler zodat diegene die de kaart omdraaide niet bevoordeeld wordt omdat hij ook als eerste de kaart kan bekijken. De snelheid waarmee een kaart wordt omgedraaid wordt door de speler zelf bepaald.

Zodra er **exact 5 dezelfde vruchten** (van dezelfde soort) zichtbaar op tafel op de verschillende aflegstapeltjes (eigen en/of vreemde) liggen, probeert elke speler zo snel mogelijk op de bel te slaan. De speler die als eerste belt, ontvangt alle kaarten van de aflegstapels en legt deze verdekt onder zijn voorraadstapel. Op deze manier vult hij zijn eigen voorraad terug aan. Na dit gedaan te hebben, draait hij als eerste terug een nieuwe kaart om en begint een nieuwe ronde.

Als een speler zonder (verdekte) kaarten in zijn voorraadstapel geraakt, eindigt voor hem het spel. De zichtbaar liggende kaart op zijn aflegstapel blijft gewoon liggen en telt in de rest van het spel verder mee bij het bepalen van het aantal vruchten van een bepaalde soort.

Mocht een speler op de bel slaan zonder dat er exact 5 dezelfde vruchten op tafel zichtbaar liggen, dan moet hij aan elke speler één kaart van zijn verdekte voorraadstapel geven.

Zodra er nog slechts 2 spelers overblijven, geldt een bijzondere regel : op het moment dat één van hen foutief op de bel drukt, moet hij onmiddellijk al zijn kaarten afgeven aan

zijn tegenspeler. De andere speler wint op deze manier het spel omdat hij als enige nog kaart overhoudt.

Einde van het spel

De speler die als laatste kaarten in zijn verdeckte voorraad stapel overhoudt, wint het spel.