

Al Cabohne

Auteur: Uwe Rosenberg

Uitgegeven door Amigo Spiele, 2000

Verdien zo veel mogelijk aan de bonenhandel (inclusief maffia...).

Inhoud:

- 20 blauwe bonen
- 19 kidney bonen
- 18 vuurbonen
- 16 puffbone n
- 16 saubonen
- 14 braakbonen
- 13 stangenbonen
- 3 bonenmaffiabazen
- 1 derde bonenveld

Doel van het spel

Iedere speler handelt met bonen, die hij op zijn velden plant en hopelijk winstgevend verkoopt. Tegelijk spelen de selers tegen de bonenmaffia. Dit is een fictieve speler met eigen bonenvelden. Doel van het spel is om zo veel mogelijk te verdienen aan de bonenhandel.

Spelmateriaal

Er zijn 7 verschillende bonensoorten in het spel. Op iedere bonenkaart staat een getal, bij de blauwe bonen staat bijvoorbeeld een 20. Dit betekent dat er 20 blauwe bonen in het spel zijn. Onderaan de kaart staat hoeveel kaarten van die soort een speler op zijn bonenveld moet hebben om er geld (punten) voor te krijgen. Bij de sauboon staat bijvoorbeeld achtereenvolgens 3, 5, 7, en 8. Als een speler een bonenveld met 3 saubonen opdoekt, dan krijgt hij daarvoor 1 muntje (=de achterkant van de kaart), bij 6 saubonen is dit 2 muntjes, enzovoorts.

De Bonenvelden

Iedere speler heeft in principe 1 of 2 rijtjes met dezelfde soort boon (bonenvelden) voor zich liggen. Een derde bonenveld kan eventueel in de loop van het spel bijgekocht worden.

De bonenmaffia

De bonenmaffia kweekt ook bonen op eigen velden. Als er met 2 spelers wordt gespeeld, dan spelen Don Corlobohne en en Al Cabohnen mee. Als een speler alleen speelt, dan doet ook maffiabaas Joe Bohnano mee. Iedere maffiabaas heeft maar één bonenveld.

Spelvoorbereiding bij 2 spelers

De maffiabazen Don Carlobohne en Al Cabohnen worden op tafel gelegd. De achterkant van Joe Bohnano wordt gebruikt als derde bonenveldkaart.

Ale bonenkaarten worden geschud. Beide spelers krijgen 5 bonenkaarten. Ze mogen de volgorde van deze kaarten, net als bij gewoon Bohnanza, niet wijzigen. Een nieuwe kaart wordt altijd achteraan toegevoegd!

De overige kaarten worden dicht op een stapel op tafel gelegd. Van de dichte stapel wordt een kaart opengedraaid en bij Al Cabohne gelegd. De volgende kaart wordt opengedraaid. Als het dezelfde kaart is als die bij Al Cabohne ligt, dan komt deze kaart bij Al Cabohne te liggen en wordt de volgende kaart van de stapel opengedraaid. Dit gaat zo door totdat er een andere kaart wordt getrokken. Deze kaart komt bij Don Carlobohne te liggen. Dus op de Al Cabohne kaart kunnen in het begin meerdere bonenkaarten van dezelfde soort liggen, maar op de Don Carlobohnekaart ligt maar 1 bonenkaart.

Spelverloop

Een speler die aan de beurt is, doorloopt de volgende 6 fases:

1. Bonen opruimen
2. Bonen voor de bonenmaffia
3. Bonen uitspelen
4. Bonen opendraaien
5. Bonen planten
6. Bonenkaarten in de hand krijgen

Eerste fase

De speler die aan de beurt is kijkt wat hij met de overgebleven bonen uit fase 5 van de beurt van de andere speler doet. Als hij de bonen wil hebben, dan plant hij ze op zijn bonenveld. Anders legt hij ze op de aflegstapel.

Tweede fase

De speler die aan de beurt is, kijkt of hij bonen spaart die ook door de bonenmaffia gespaard worden. Als dat zo is, dan moet de speler een bonenkaart van die soort van zijn veld halen en aan de betreffende maffiabaas geven. Dit geldt ook als het betreffende bonenveld van de speler maar uit 1 boon bestaat. De speler kan verhinderen dat hij de bonenmaffia een bonenkaart moet geven als hij vlak ervoor het betreffende veld opdoekt.

Derde fase

De speler die aan de beurt is, moet de eerste kaart uit zijn hand uitspelen en mag vervolgens ook de tweede kaart uit zijn hand uitspelen. De kaart(en) die hij uitspeelt moet hij planten op één van zijn bonenvelden. De bonenvelden kunnen steeds maar bestaan uit 1 soort bonen. Moet hij een boon planten die hij niet op één van zijn bonenvelden heeft staan, dan is hij gedwongen één van zijn bonenvelden op te doeken (zie verder bij opdoeken en verkopen).

Vierde fase

De speler die aan de beurt is draait één voor één drie kaarten open van de dichte stapel. Onmiddellijk na het opendraaien van een kaart worden 2 vragen gecheckt (in deze volgorde!)

- verzamelt de bonenmafia de opgedraaide kaart?

Dan krijgt de bonenmafia de kaart die ze sparen en wordt er een extra bonenkaart opgedraaid. Als een bonenmafiaabaas door het aanleggen van deze kaart oogsten kan, dan wordt dit onmiddellijk gedaan. Zie ook weer het kopje "opdoeken en verkopen". De muntjes die de bonenmafia verdient met het opdoeken van bonenvelden. Worden op 1 stapel tussen de maffiabazen gelegd. De overige kaartjes van het opgedoekte veld komen op de aflegstapel.

- Is de bovenste kaart van de aflegstapel gelijk aan de opgedraaide kaart?

Als dit het geval is, dan komt de bovenste kaart van de aflegstapel op de opgedraaide kaart te liggen. Dit wordt herhaald totdat er de bovenste kaart van de aflegstapel niet meer overeenstemt met de opgedraaide kaart. Het is dus op deze manier mogelijk, dat op een gegeven moment de hele aflegstapel op de drie opgedraaide kaarten verdeeld ligt!

Fase 5

Van de opgedraaide kaarten kan de speler die aan de beurt is zoveel bonenkaarten als hij wil pakken en planten op zijn bonenvelden of op de bonenvelden van de bonenmafia. Bonenkaarten die over zijn, blijven liggen tot aan fase 1 van de beurt van de andere speler. De speler die aan de beurt is, mag uit zijn hand kaarten aan de bonenmafia schenken. Hij mag echter geen bonen schenken, die al op zijn bonenvelden liggen.

De speler die aan de beurt is, moet eerst nagaan of beide maffiabazen over een bonenveld beschikken. Is dit niet zo, dan moet de speler uit zijn hand 1 kaart aan de maffiabaas zonder bonenveld schenken. Het is echter niet toegestaan dat beide maffiabazen dezelfde soort bonen sparen. Als de speler alleen bonenkaarten in zijn hand heeft, die de andere maffiabaas al spaart, dan hoeft hij dus geen kaart te schenken aan de mafia.

Fase 6

De speler die aan de beurt is, trekt 2 kaarten van de dichte stapel en voegt die achteraan toe aan de kaarten die hij al in zijn hand heeft. Nogmaals: de volgorde van de kaarten moet hetzelfde blijven, dus het is niet toegestaan de kaarten in je hand te mixen!

Opdoeken en verkopen

Een speler die aan de beurt is mag altijd, behalve in fase 4, (één van) zijn bonenvelden opdoeken en de waarde van zijn bonenveld krijgen. De speler mag zelf kiezen welk veld hij opdoekt. Echter een veld waar maar 1 boon op ligt mag niet opgedoekt worden. Tenzij al zijn bonenvelden bestaan uit slechts 1 boon: dan mag het wel. De speler telt het aantal bonen van het veld dat hij wil opdoeken en bepaalt hoeveel munten hij daarvoor krijgt. De achterkant van de kaartjes wordt gebruikt om een muntje aan te geven. Hij legt zoveel kaartjes als hij aan muntjes zou krijgen dicht voor zich neer (deze stapel stelt zijn bezit voor) en legt de andere kaarten van het betreffende bonenveld op de aflegstapel.

Bij de bonenmaffia gelden speciale regels voor het verkopen. Daar moet er verkocht worden, zodra een bonenveld een bepaalde waarde heeft. Als het bonenveld van Al Cabohne 3 muntjes waard is, dan moet het bonenveld worden opgedoekt en verkocht. Bij Don Carlobohne moet het bonenveld opgedoekt en verkocht worden zodra het 2 muntjes waard is. De muntjes komen op de stapel tussen de 2 maffiabazen te liggen.

Een derde bonenveld kopen

Als een speler aan de beurt is, dan kan hij een derde bonenveld kopen. Hij moet daarvoor 4 muntjes inleveren. De speler heeft door deze actie niet 2, maar 3 bonenvelden tot zijn beschikking.

Einde van het spel

Zodra de dichte stapel leeg is, wordt de aflegstapel geschud en omgedraaid zodat deze de nieuwe dichte stapel vormt. Zo wordt de dichte stapel 3 keer opgespeeld. Daarna mogen zowel de spelers als de maffiabazen nog bonenvelden verkopen en de waarde ervan incasseren. Daarna worden de punten geteld. Ofwel één van de spelers wint, ofwel de bonenmaffia.

Spelvoorbereiding als er maar 1 speler is

Nu spelen alledrie de maffiabazen mee. De bonenkaarten worden geschud en dicht op een stapel neergelegd. De speler krijgt 7 bonenkaarten in zijn hand en hij krijgt vanaf het begin van het spel al een derde bonenveld. Van de dichte stapel wordt de bovenste kaart getrokken. Deze bonenkaart komt op het nog lege bonenveld van Al Cabohne te liggen. De volgende kaart wordt opgedraaid. Als het een andere bonenkaart is dan de bonenkaart van Al Cabohne, dan komt deze bonenkaart bij Don Corlebohne te liggen. Anders komt de kaart op het bonenveld van Al Cabohne te liggen en wordt er gekeken of de volgende dichte kaart een andere kaart is dan die van Al Cabohne. Door middel van een zelfde procedure komt Joe Bohnano aan zijn eerste kaart op zijn bonenveld. Kort

gezegd moet het dus zo zijn dat de 3 verschillende maffiabazen verschillende bonen sparen.

Spelverloop bij 1 speler

Er zijn nu maar 5 fasen. De fase waarbij de tegenstander de overgebleven bonen van de vorige speler mag krijgen, vervalt. Voor de rest is het spel identiek aan het 2-persoonsspel. Dus net als in het 2-persoonsspel mag de speler niet oogsten in de fase waarin de kaarten van de dichte stapel worden opgedraaid. Let op dat Al Cabohne moet oogsten zodra zijn veld 3 punten waard is, dat Don Carlebohne moet oogsten zodra zijn veld 2 punten waard is en dat Joe Bohnano moet oogsten zodra zijn veld 1 punt waard is.

Einde van het spel

Als de laatset bonenkaart van de dichte stapel is getrokken, speelt de speler de beurt nog helemaal uit. De speler en de bonenmafia doeken daarna hun bonenvelden op en krijgen daar eventueel nog punten voor. De punten die de mafia verzamelt, worden verdubbeld. Dit aantal wordt vergeleken met het puntenaantal van de speler.